**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BIÊN BẢN**

**PHÂN CÔNG VIỆC NHÓM TUẦN 2**

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả công việc của từng thành viên trong Nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản phân công việc Nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 5 Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** |
| 1 | 20120537 | Hồ Trung Nguyên | Hotrungnguyen168@gmail.com | 0396649006 |
| 2 | 20120516 | Nguyễn Đăng Khương | [Khuong25302@gmail.com](mailto:Khuong25302@gmail.com) | 0336169699 |
| 3 | 20120510 | Nguyễn Hữu Anh Khoa | [anhkhoaahihi@gmail.com](mailto:anhkhoaahihi@gmail.com) | 0387144047 |
| 4 | 20120533 | Trần Ngọc Đại Nam | [Tranngocdainam2@gmail.com](mailto:Tranngocdainam2@gmail.com) | 0886889259 |

# Bảng phân công công việc

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả** | **Đánh giá của Nhóm trưởng** |
| 1 | Hồ Trung Nguyên |  |  |  |
| 2 | Nguyễn Đăng Khương | * Tìm và ghép được code cho các nhân vật di chuyển được. * Tìm hiểu cách cho các nhân vật dừng lại khi về đích. |  |  |
| 3 | Trần Ngọc Đại Nam | * Tìm hình ảnh map đường đua và backgroud lúc màn hình chờ. * Tìm các nhân vật đua. * Tìm nhạc nền và nhạc lúc đua. * Tìm code ghép nhạc. |  |  |
| 4 | Nguyễn Hữu Anh Khoa | * Tìm hiểu cách code Minigame qua Google và Youtube. * Tìm hiểu Minigame phù hợp. * Ghép bản code demo Minigame vào bản code chính. |  |  |